**사진을 업로드하고, 읽어들이기까지 작업**

1. file을 업로드하기 위한 버튼 추가. 이때 우리는 사진만 업로드 할 것이기 때문에 accept=”image/\*” 옵션을 줌

//home.js

…

<input type=”file” accept=”image/\*” />

<inpuy type=”submit” value=”Nweet” />

1. 파일 상태가 변화하면 감지하고 작업을 수행하도록 onFileChange 함수 추가 및 onChange에 등록

이때 파일 정보는 event.target.files 에 들어있어서, console.log엔 여기를 출력

//home.js

…

const onFileChange = (event) => {

console.log(event.target.files);

}

…

<input type=”file” accept=”image/\*” onChange={onFileChange} />

1. 파일을 읽기 위해 FileReader API를 사용함

<https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/API/FileReader>

const onFileChange = (event) => {

const {target:{files}} = event;

const theFile = files[0]; //파일이 하나이기에 files 첫번째만 빼줌

const reader = new FileReader();

reader.onloadend = (finishedEvent) => {

console.log(finishedEvent);

};

reader.readAsDataURL(theFile);

};

* new FileReader()로 FileReader 객체를 만들고 reader에 넣어줌
* reader.onloadend에 파일읽기가 끝나면 수행할 작업(event listener)을 함수로 등록해줌
* reader.readAsDataURL로 파일을 URL로 읽음(다른 메소드도 많음)
* .readAsDataURL이 끝나면 onloadend에 등록해둔 함수가 실행되면서 console.log에 이벤트가 찍힌다.